

Open International de Buddhako 2019

Règlement du tournois

1) REMARQUES GÉNÉRALES

- Lieu du tournoi
 - Complexe sportif – Rue de la gite, 85470 Bretignolles sur Mer (FRANCE)
- Age minimum participation : 18 ans
- Aucun vêtement protecteurs ou bandages autre que protections des tibias et de l'aine (coques pour filles) ne peut être porté. Protège dents autorisé.
- Après le premier tour des bandages peuvent être portés.
- Catégories sénior élite masculin :
 - - 65 kg
 - - 75 kg
 - - 85 kg
 - + 85kg
- Catégories veterans élite masculin (+40 ans) :
 - Open weight
- Catégories sénior élite féminine :
 - - 60 kg
 - +60 kg

2) DIMENSIONS DE L'AIRE DE COMBAT:

- L'aire de combat est un tatami de 8 mètres sur 8 mètres

3) ARBITRAGE

- L'arbitrage est composé de 4 arbitres de coin et d'un arbitre central.

4) DUREE DES COMBATS

- 1er round: 3 minutes
 - Si égalité (HIKIWAKE) : il y aura un deuxième round de 2 minutes.
- 2ème round: 2 minutes
 - Si égalité (HIKIWAKE) : les deux combattants sont pesés.
 - Si il y a une différence de 5kg ou plus, c'est le plus léger qui gagne.
 - Si il n'y a pas assez de différence de poids il y aura un 3 round de 3 minutes.
- 3ème round: 3 minutes
 - Après le 3ème round les arbitres doivent désigner un vainqueur.

5) TECHNIQUES AUTORISÉES

- Coups de pieds à la tête, au corps et aux jambes.
- Coups de genou à la tête, au corps et aux jambes.
- Clinching.
- Coups au corps, bras, jambes avec le poing, le coude ou la main ouverte.
- Saisie du dogi (de la tenue) à une main durant 3 secondes maximum.
- Techniques de balayages et de projections.

6) TECHNIQUES INTERDITES

- Toute attaque à la tête, l'aine ou le cou de l'adversaire, ceci avec la main ouverte, le poing ou toute partie du bras.
- Coups avec la tête.
- Coups de pied à l'aine.
- Frapper ou mettre des coups de pieds au dos de l'adversaire.
- Frapper l'adversaire quand il est à terre.
- Pousser l'adversaire.
- Ne pas obéir à l'arbitre durant le combat.
- Régulièrement sortir de l'aire de combat.
- Se comporter de manière non sportive.

7) AVERTISSEMENTS OFFICIELS

- **1ere avertissement** : (chui ichi)
- **2ème avertissement** : (chui ni – genten ichi)
- **3ème avertissement** : (genten ichi – chui ichi)
- **4ème avertissement** : Disqualification (genten ni -shikaku)

8) SYSTÈME DES POINTS

Un participant gagne par knock-down, knock-out ou aux points

A) Demi point (waza hari)

- Un demi point sera accordé pour toute technique, par exception des techniques indiquées comme fausses, qui mettra l'adversaire à terre pour moins de 5 secondes, après lequel il se remettra en position de combat.

B) Point complet (ippon)

- Un point complet sera accordé pour toute technique, par exception des techniques indiquées comme fausses, qui mettra l'adversaire à terre plus de 5 secondes.
- Deux demi points feront un point complet (ippon)

C) Victoire par décision

Dans une situation où il n'y a pas de point complet ou de disqualification, la victoire sera donnée par décision soutenue par au moins trois des cinq arbitres.